**Tarih:** 16.02.2024

**BİTİRME PROJESİ UYGULAMA ESASLARI**

1. **GENEL KURALLAR**

**A.1.** **Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı** ve **Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması** dersleri, öğrencilerin lisans eğitimleri boyunca edindikleri teorik ve pratik bilgileri bir lisans bitirme projesi aracılığıyla uygulamaya koymalarını sağlar. Bu dersler, öğrencilerin analitik düşünme yeteneklerini geliştirmelerine ve bu yeteneklerini **lisans bitirme projelerinde** somut bir şekilde sergilemelerine olanak tanır. Öğrenciler belirlenen bir araştırma konusu üzerinde, Danışman öğretim üyesinin yönlendirme ve gözetiminde çalışır. Bu süreçte, öğrenciler ilgili kaynakları araştırarak bilgi birikimlerini artırır, veri toplar ve eğer projeleri deneysel bir nitelik taşıyorsa, laboratuvar ortamında uygulamalı çalışmalar gerçekleştirir.

**A.2.** Öğrencilerin **Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı** ve **Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması** derslerini alabilmeleri için ön koşul,*ilk**dört yarıyıldaki derslerin tamamından başarılı olmalarıdır*.

**A.3.** Öğrenci“Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı” veya “Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması” dersinden ilk hangisine kayıt olduysa o derste Danışman olarak atanan öğretim üyesi ile birlikte diğer derse de devam etmek zorundadır.

1. **BİTİRME PROJESİNİN ALINMASI**

**B.1.** Bitirme projesi, **Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı** dersi ile **Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması** dersinin başarıyla tamamlanması sonucunda ortaya çıkan bir çalışmadır. Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı dersini alamayan veya alıp kalmış olan öğrenciler Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması dersini alabilir ancak proje sunumunu bir sonraki dönem Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı dersini alıp başarıyla tamamladığı takdirde gerçekleştirir.

**B.2.** Dönem başında Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı veya Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması derslerinden birine ilk kayıt yaptırdıklarında öğrenciler ile Danışmanları arasında sözleşme imzalanır. Bu işlem için Bölüm web sayfasında ilan edilen tarihler dikkate alınır. Söz konusu tarihler dışında yapılan başvurular kesinlikle değerlendirmeye alınmaz.

**B.3.** Geçerli bir mazeret nedeniyle başvuramayan öğrenciler, başvuru süresinin bitiminden sonra en fazla 1 (bir) hafta içinde mazeretlerini belgeleyerek tekrar başvurmaları durumunda Bölüm Başkanlığının onayı ile proje konusu alabilir.

**B.4.** Dönem başlangıcında, Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı veya Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması derslerine kayıt olan öğrencilere danışman atamaları çalışmak istedikleri alan ve öğretim üyelerinin mevcut danışmanlık yükleri göz önünde bulundurularak gerçekleştirilir. Bu süreç Bölüm Kurulu tarafından karara bağlanır ve ilan edilir.

**B.5.** Danışman atamaları kesinleşip sonuçlar açıklandıktan sonra, danışman değişikliği yapılamaz. Ancak özel hallerde (Danışman öğretim üyesinin ayrılması vb.) Bölüm Kurulu tarafından yeni bir Danışman belirlenir.

**B.6.** Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı dersinin değerlendirilmesinde ara dönem ve dönem sonu sunumları olmak üzere iki aşamalı bir notlandırma uygulanır. Ara dönem sunumunun değerlendirmesi, öğrencilerin akademik danışmanları tarafından yürütülür, dönem sonu sunumunun değerlendirmesi ise Danışman ve Proje Değerlendirme komisyonu tarafından gerçekleştirilir. Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması dersinin değerlendirilmesi Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı dersi ile aynı esaslara tabidir.

**B.7**. Öğrenciler Bilgisayar Mühendisliği Tasarımı dersi için dönem sonunda Bilgisayar Mühendisliği Proje Öneri Formunu doldurarak Bölüm Başkanlığına teslim etmek zorundadır.

**B.8**. Öğrenciler projelerini bireysel ya da en fazla 3 kişi olacak şekilde grup olarak yapabilirler.

**B.9.** Aynı proje konusu birden fazla öğrenciye/gruba verilmez.

**C. PROJENİN HAZIRLANMASI VE TESLİMİ**

**C.1.** Öğrenciler projelerini hazırlarken B[ölüm](http://bilgisayar.aku.edu.tr/) web sayfasında bulunan Proje Hazırlama Rehberini dikkate alır.

**C.2.** Proje, Proje Hazırlama Rehberine uygun olarak hazırlandıktan ve Danışmanın onayı alındıktan sonra, Bölüm Başkanlığı tarafından ilan edilen tarihte sunulur. Proje, süresi içinde sunulmadığı takdirde yapılmamış sayılır.

**C.3.** Öğrenciler, Bölüm Başkanlığınca belirlenen tarihte ve yerde Danışmanının da yer aldığı en az 3 öğretim üyesinden oluşan “Sınav Jürisi” önünde projesini sunar. Sunum başka dinleyicilere de açıktır.

**C.4.** Öğrenci, projesini (Powerpoint vb. bir ortamda) 15 dakikalık bir süre içinde sunduktan sonra jüri üyeleri öğrenciye projesiyle ilgili sorular sorar. Başarı notu jüri üyeleri tarafından 100 tam not üzerinden değerlendirilir ve tutanak ile Bölüm Başkanlığı’na bildirilir. Bilgisayar Mühendisliği Uygulaması dersi kapsamında hazırladığı proje başarısız olan öğrenci derse yeniden kayıt olduğunda aynı veya başka bir konuda tez alır.